



TITLE:

# Simple K3特異点分類定理のプログラム化 (数式処理における理論と応用の研究)

AUTHOR(S):

門脇, 圭治; 高橋, 正

---

CITATION:

門脇, 圭治 ...[et al]. Simple K3特異点分類定理のプログラム化 (数式処理における理論と応用の研究). 数理解析研究所講究録 1999, 1085: 21-24

ISSUE DATE:

1999-03

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/62812>

RIGHT:

# Simple K3 特異点分類定理のプログラム化

神戸大学総合人間科学研究科

門脇 圭治 (Keiji KADOWAKI) \*

神戸大学発達科学部

高橋 正 (Tadashi TAKAHASHI) †

## 概 要

In the theory of two-dimensional singularities, simple elliptic singularities and cusp singularities are regarded as the next most reasonable class of singularities after rational singularities. What are natural generalizations in three-dimensional case of those singularities. They are purely elliptic singularities.

The notion of a simple K3 singularity is defined as a three-dimensional isolated Gorenstein purely elliptic singularity of  $(0,2)$ -type. Yonemura calculate the weights of hypersurface simple K3 singularities by nondegenerate polynomials and obtained examples.

We consider the programing of their classification theorem and show the Mathematica programs.

## 1 はじめに

3次元超曲面孤立特異点の理論において、次の二つは同値である。この条件を満たすとき、3次元特異点  $(X, x)$  は Simple K3 singularity である。

- $(X, x) : (0, 2)$ -Type, Gorenstein purely elliptic singularity
- $\forall Q$ -factorial terminal modification  $\delta : (Y, D) \rightarrow (X, x)$ ,  $D$ : normal K3 surface

Simple K3 singularity は、3次元孤立  $(0, 2)$ -Type の Gorenstein purely elliptic singularity として特徴づけることができる。

超曲面 Simple K3 singularity は、その非退化定義方程式によって分類され、95個の存在が確認されている ([1])。この分類を証明するには、初等的な代数演算を繰り返すことが必要である。

---

\*kadowaki@maiko.h.kobe-u.ac.jp

†takahashi@kobe-u.ac.jp

そこで、上記の初等的代数演算を行う証明に対し、その手法を分析し、より多数の分類証明を可能にするプログラム群を作成した。

今回示すプログラムは、Simple K3 singlarites の分類定理として用いられている、米村 ([1]) における Prop.2.1 及び Prop.2.3 の結果を得るためのプログラムである。

定義

- $\alpha := (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4)$  ,  $\alpha_i \in Q_+$  ,  $\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4 = 1$  ,  
 $1 > \alpha_1 \geq \alpha_2 \geq \alpha_3 \geq \alpha_4 > 0$
- $\nu := (z_1, z_2, z_3, z_4)$  ,  $z_i' \in Z_0$
- $T(\alpha) := \{\nu | \sum \nu \cdot \alpha = 1\}$

**Prop.2.1**

- $W' := \{\alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4) \in Q_+^4 | \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4 = 1\}$
- $\langle T(\alpha) \rangle := \{\nu | \sum \nu \cdot t_\nu \in R^4 \text{ s.t. } t_\nu \in R_0\}$
- $W_4 := \{\alpha \in W' | (1, 1, 1, 1) \in \text{Int} \langle T(\alpha) \rangle \text{ } \alpha_1 \geq \alpha_2 \geq \alpha_3 \geq \alpha_4\}$

これから  $W_4$  は 95 個である。

**Prop.2.3**

1) For any  $i = 1, 2, 3, 4$ , one of the following is satisfied :

$$\alpha_i = \frac{P_i}{P} , P = \text{LCM}(P_1, P_2, P_3, P_4)$$

a)  $P_i | P$ ,

b)  $P_i | (P - P_j)$  , for some  $j \neq i$ .

2)  $\text{GCD}(P_i, P_j, P_k) = 1$  , for all distinct  $i, j, k$

3) Let  $\alpha_{ij} := \text{GCD}(P_i, P_j)$  ,  $(i \neq j)$  , then  $\alpha_{ij} | P$ .

4) If  $P_i | P$  and  $P_i | (P - P_j)$ , then  $\alpha_{ij} = P_i$  and  $\alpha_{ik} = \alpha_{ij} = 1$  , where we set  $\{i, j, k, l\} = \{1, 2, 3, 4\}$ .

## 2 プログラム群

condition プログラムで使う変数の初期化及び設定

asort Solve で得た解の中で数値解を取り出す

dele Solve で得た解の中で方程式の物を得る

futougo 擬似的に不等式の物を  $\$MachineEpsilon$  を使って方程式に置き換える

dtoe *Solve* で得た解の代入式から *Solve* で使える方程式へと変形する

step1 米村論文での step1

step2 米村論文での step2

printtool step1・step2 の結果を画面に出力・保持する

Step1.

- (A)  $\alpha_1 = \alpha_2$  (*i.e.*,  $\nu(2, 0, 1, 1) \in T(\alpha)$ )
- (B)  $\alpha_1 = 1/3$  (*i.e.*,  $\nu(3, 0, 0, 0) \in T(\alpha)$ )
- (C)  $2\alpha_1 + \alpha_2 = 1$  (*i.e.*,  $\nu(2, 1, 0, 0) \in T(\alpha)$ )
- (D)  $2\alpha_1 + \alpha_3 = 1$  (*i.e.*,  $\nu(2, 0, n, 0) \in T(\alpha)$ )
- (E)  $2\alpha_1 + n\alpha_4 = 1 \quad n \geq$  (*i.e.*,  $\nu(2, 0, 0, n) \in T(\alpha)$ )

(B) における、Step2.

- (B-1)  $\mu = (0, 4, 0, 0)$  and  $\alpha_1 = 1/3, \alpha_2 = 1/4$
- (B-2)  $\mu = (1, 3, 0, 0)$  and  $\alpha = (1/3, 2/9, 2/9, 2/9)$
- (B-3)  $\mu = (0, 3, 1, 0)$  and  $3\alpha_2 + \alpha_3 = 1$
- (B-4)  $\mu = (0, 3, 0, 1)$  and  $3\alpha_2 + \alpha_4 = 1$
- (B-5)  $\mu = (0, 3, 0, 0)$  and  $\alpha_1 = \alpha_2 = 1/3$   
 $\mu = (1, 2, 1, 0)$  and  $\alpha = (1/3, 2/9, 2/9, 2/9)$  (Cace(B-2))
- (B-6)  $\mu = (1, 2, 0, 1)$  and  $\alpha_2 = \alpha_3$   
 $\mu = (1, 2, 0, 0)$  and  $\alpha_1 = \alpha_2 = 1/3$  (Case(B-5))
- (B-7)  $\mu = (0, 2, 2, 0)$  and  $\alpha_2 + \alpha_3 = 1/2$   
 $\mu = (0, 2, 1, 1)$  and  $\alpha_1 = \alpha_2 = 1/3$  (Case(B-5))
- (B-8)  $\mu = (0, 2, 0, n)$  with  $n \geq 2$  and  $2\alpha_2 + n\alpha_4 = 1$

(B) における、Step3.

- $(B-1) \alpha = (1/3, 1/4, 1/4, 1/6), (1/3, 1/4, 2/9, 7/36), (1/3, 1/4, 5/24, 5/24)$   
 $(B-3) \alpha = (1/3, 4/15, 1/5, 1/5), (1/3, 1/4, 1/4, 1/6), (1/3, 7/27, 2/9, 5/27)$   
 $(B-4) \alpha = (1/3, 4/15, 1/5, 1/5), (1/3, 7/24, 1/4, 1/8), (1/3, 2/7, 5/21, 1/7),$   
 $(1/3, 5/18, 2/9, 1/9)$   
 $(B-5) \alpha = (1/3, 1/3, 1/6, 1/6), (1/3, 1/3, 1/5, 2/15), (1/3, 1/3, 2/9, 1/9),$   
 $(1/3, 1/3, 1/4, 1/12)$   
 $(B-6) \alpha = (1/3, 1/4, 1/4, 1/6), (1/3, 2/9, 2/9, 2/9)$   
 $(B-7) \alpha = (1/3, 1/4, 1/4, 1/6), (1/3, 1/3, 1/6, 1/6), (1/3, 5/18, 2/9, 1/6)$   
 $(B-8) \text{ Case}(B-1), \dots, (B-7) \text{ に帰着される。}$

## 参 考 文 献

- [1] Takashi Yonenura: Hypersurface Simple K3 Singularities, Tôhoku Math.J. 42, 351-380, 1990.